



Теплосеть

ПЛАТФОРМА ЛЁГКОГО
ОБРАЗОВАНИЯ

Эко-викторина

Викторины любят все (ну или очень многие) – как взрослые, так и дети. Викторины можно делать обо всём на свете. Однако будьте осторожны – однажды организовав викторину, вы уже не сможете остановиться. Предлагаем вам руководство по организации эко-викторины, которая актуальная для любого региона и города – независимо от его величины или иных особенностей.

Эко-викторина позволяет:

- Донести до членов сообщества важную информацию про устойчивое развитие и полезные экопривычки.
- Заинтересовать участников в теме.
- Вместе спланировать, что можно сделать на личном и уровне и уровне местного сообщества для улучшения экологической ситуации в городе, стране и мире.



Теплосеть

ПЛАТФОРМА ЛЁГКОГО
ОБРАЗОВАНИЯ

Подготовка

Вопросы

Самая ответственная часть подготовки – это разработка вопросов. Хорошие новости – мы проделали эту часть за вас. В этой презентации мы собрали для вас 25 вопросов в формате «правда или ложь».

Пример вопроса:

Бумажный стаканчик для кофе – более экологичная альтернатива пластиковому.

Да

Нет

Пояснение: Чтобы бумага не протекала, производители покрывают внутренние – а иногда и внешние - стенки стаканчика специальной пленкой или наносят LDPE-покрытие. Из-за этого такую тару невозможно сдать на переработку.

[Источник](#).

Перед викториной мы советуем как следует подготовиться: изучить все вопросы и список источников, чтобы ты мог ответить на комментарии участников. Если считаешь нужным, смело меняй вопросы или создавай новые. В этом тебе помогут материалы [Greenwire](#) от Гринпис и статьи [RecycleMag](#).

Также заранее реши, как ты будешь показывать участникам вопросы и засчитывать правильные ответы.

Вариант 1.

Как выводить вопросы: с помощью презентации, предложенной выше. Просто показывай на экране слайд с вопросом и [таймер](#) с обратным отсчетом времени (около 20-40 секунд).



Теплосеть

ПЛАТФОРМА ЛЁГКОГО
ОБРАЗОВАНИЯ

Как засчитывать ответы: чтобы ответить на вопрос, участник поднимает специальную табличку. В случае правильного ответа вы выдаёте участнику или команде артефакт, который символизирует получение балла. В конце игры происходит подсчёт артефактов для определения победителя.

Когда использовать подобный вариант: предлагаем выбрать этот способ, если вы организуете викторину офлайн.

Вариант 2.

Как выводить вопросы: интернет-сервисы типа [MyQuiz](#), который помогает подключить 500 бесплатных игроков. **Участники должны зарегистрироваться на сервисе заранее.**

Как засчитывать ответы: участники отвечают на вопросы с помощью собственных смартфонов или компьютеров (предупреди участников о необходимости наличия смартфоны). Подсчёт ответов и выявление победителей происходит автоматически.

Когда использовать подобный вариант: предлагаем выбрать этот способ, если вы организуете викторину онлайн.

Выбор правил викторины

В зависимости от ваших целей определись с правилами викторины:

- **Индивидуальная или командная игра** – сформируешь ли ты команды участников или каждый будет играть за себя? Если ты планируешь командную игру, то заранее подумай, как объединить участников в мини-группы.
- **Игра на время или на результат** – кто будет являться победителем викторины? Та команда, что ответит на вопрос не только правильно, но и быстро? (в этом случае в каждом раунде будет только один победитель). Или важен только правильный ответ в указанный лимит времени? (тогда победителей может быть несколько).



Теплосеть

ПЛАТФОРМА ЛЁГКОГО
ОБРАЗОВАНИЯ

Пример правил для офлайн викторины:

1. Участники объединяются в команды по 2-3 человека.
2. Вопросы последовательно выводятся на экран. На ответ даётся 30 секунд. Ответ должен идти от лица всей команды.
3. Чтобы ответить на вопрос, поднимите табличку.
4. Команда, которая дала правильный ответ быстрее всех, получает один балл.
5. Если ответ неправильный, балл «сгорает».
6. Выигрывает та команда, которая набрала в конце наибольшее количество баллов.

Пример правил для онлайн викторины:

1. Участники играют каждый сам за себя.
2. Вопросы последовательно выводятся на экран. На ответ даётся 20 секунд.
3. Участники отвечают на вопросы на своих смартфонах или компьютерах.
4. Участник, который дал правильный ответ, получает пять баллов. При этом скорость ответа не учитывается, самое главное – уложиться в отведенное время.
5. Выигрывает тот, кто набрал в конце наибольшее количество баллов.

Участники

Викторина рассчитана на любое количество людей, но мы советуем пригласить не менее 10 участников. В зависимости от целей ты можешь организовать викторину как для детей (с 11-12 лет), так и для взрослых.

Возможно, для распространения информации о викторине тебе понадобится сделать афишу для социальных сетей. Рекомендуем воспользоваться сервисом [Canva](#). В нем много готовых шаблонов, которые позволяют сделать красивую афишу за несколько минут. Также напоминаем, что у нас есть [отдельное руководство](#) про создание афиш с помощью Canva.



Теплосеть

ПЛАТФОРМА ЛЁГКОГО
ОБРАЗОВАНИЯ

Подготовка зала

Выбирай **зал** среднего размера – не большой и не маленький. Помещение должно быть хорошо проветриваемым.

Из **техники** понадобятся:

- Экран (или: простая белая стена, ровно натянутая белая ткань, белый баннер)
- Проектор
- Колонки
- Набор переходников для подключения проектора
- Компьютер.

Реквизит

Таблички для команд. Подумай, как команды могут сигнализировать о готовности отвечать на вопрос. Вручи им книги, цветные листы бумаги или самодельные [таблички](#) с условными обозначениями.

«Баллы» за победу – какой символический предмет ты можешь давать командам за правильный ответ? Стикеры, карточки с очками, шишки – это может быть все, что угодно. Главное, убедись, что баллов хватит на всех.

Подарки. Подумайте, что ты можешь вручить победителям. Это могут быть небольшие символические подарки. В тайле [«Социально ответственное событие»](#) ты найдешь рекомендации по тому, как дарить полезные подарки и делать мероприятия более экологичными.

Это демо-версия руководства. Полная версия (15 страниц) доступна на платформе «Теплосеть» в разделе «Делай сам».